



何天昊

交互设计师 洛杉矶 / 成都

🌐 www.specos.design

✉ hi@specos.design

☎ +86 176 0807 5160

🌐 [linkedin.com/in/tianhao-he](https://www.linkedin.com/in/tianhao-he)

过往经历

网页设计师 — ArtCenter Berlin

2020.06 — 至今 | 帕萨迪纳, 美国

与学校的留学与交换部门及 ArtCenter Berlin 的员工合作并且构思, 设计, 与维护了 ArtCenter Berlin 的官方网站。

助教 — ArtCenter College of Design

2019.05 — 2019.08 | 帕萨迪纳, 美国

帮助指导教师传授基本的设计理念和色彩理论知识并为学生提供建设性的设计反馈。

自由设计师及开发者

2016.06 — 2018.06 | 成都, 中国

参与设计并完成了包括 iOS 应用程序设计和开发, Android 图标包与主题设计在内的众多项目。

主要项目

UBI — 个人项目

2020.05 — 2020.08 | 帕萨迪纳, 美国

研究并设计了 UBI: 一个推崇用户探索新的地点, 记录完整的行程, 并与好友一同创造共同的美好回忆的旅行伴侣服务。其中包含了量化与定性调研及完整的设计系统。

ECRecycle — 小组项目

2019.05 — 2019.08 | 帕萨迪纳, 美国

与其他 3 名设计人员合作, 调研并设计了 ECRecycle: 一个由志愿人员领导的, 帮助提高地方社区的垃圾回收质量和回收率的线下回收服务。

教育经历

艺术中心设计学院

ArtCenter College of Design

2018.06 — 至今 | 帕萨迪纳, 美国

交互设计 本科

GPA: 3.78 / 4.0

行业知识

以人为本的设计, 线框图与高保真原型制作, 用户调研及用户测试, 用户画像与使用场景, 信息架构, 平面设计, 前端设计与开发, 硬件原型与计算, 3D 建模、渲染与动效设计

工具与技能

设计

Sketch, Figma, Webflow, ProtoPie, Principle, Adobe Suite, Cinema 4D, Octane Render, Rhino, Solidworks, KeyShot, Final Cut Pro X

开发

HTML/CSS, JavaScript, p5.js, Processing, Python, Swift, SwiftUI, Particle IoT

荣誉

ArtCenter 教务长名单 2021

ArtCenter 平面设计动效展入选 2020

ArtCenter 学校展厅入选 2019

交互设计部门奖学金 2019

以上内容可根据要求提供参考资料。